

Classe Utilisateur

Partie Privée

- fixerLogin (E :Login)
- obtenirLogin() : Login
- fixerMotDePasse (E : MotDePasse)
- obtenirMotDePasse() : MotDePasse
- fixerType (E :Type)
- obtenirType() :Type

Partie Publique

- créerUtilisateur (E :Login, MotDePasse, Type) : Utilisateur
- supprimerUtilisateur ()
- modifierUtilisateur (E : Login, MotDePasse, Type)

Classe Chef De Projet

Partie Privée

- fixerProjet(E :Projet)
- obtenirProjets() : {Projet}

Partie Publique

- choisirProjet()
T = obtenirProjet()
Afficher T
Récupérer Indice
Retourner T[indice]
- naviguerProjet(E :Projet)
Debut
affichage.afficherProjet(Projet)
 si "modifier"
 Projet.modifier(...)
 fsi
 si "supprimer"
 P=Projet.obtenirPartie
 Pour chaque Partie de P
 T=P[i].obtenirTache()
 Pour chaque Tache de T
 T[j].Supprimer()
 finPour
 P[i].supprimer()
 finPour
 Projet.supprimer(...)
 fsi
 si "afficherPartie(PartieN)"
 affichage.afficherPartie(PartieN)
 si "modifier"
 PartieN.modifier(...)
 Fsi
 si "supprimer"
 T=PartieN.obtenirTache()
 Pour chaque Tache de T
 T[j].Supprimer()
 finPour
 PartieN.supprimer()
 fsi

```

        si "TacheN"
            affichage.afficherTache(TacheN)
            si "modifier"
                TacheN.modifier(...)
            Fsi
            si "supprimer"
                TacheN.supprimer()
            fsi
        fsi
    fsi
Fin

```

Classe Meta-Developpeur

Partie Privée

- fixerGroupe(E :Groupe)
- obtenirGroupe() : {Groupe}

Partie Publique

- naviguerTaches()
 - Debut
 - G = obtenirGroupe()
 - Pour chaque groupe de G
 - T=G[i].obtenirTaches
 - Pour chaque taches de T
 - affichage.afficherTache(T[j])
 - si "action miseAJour"
 - T[j].miseAJour(...)
 - Fsi
 - FinPour
 - FinPour
 - Fin
- assignerGroupe(E : Groupe)
 - fixerGroupe(Groupe)
 - Groupe.fixerMeta

Classe Developpeur

Partie Privée

- fixerGroupe(E: {Groupe})
- obtenirGroupe() : {Groupe}

Partie Publique

- naviguerTaches()
 - Debut
 - G = obtenirGroupe()
 - Pour chaque groupe de G
 - T=G[i].obtenirTaches
 - Pour chaque tache de T
 - affichage.afficherTache(T[j])
 - FinPour
 - FinPour
 - Fin
- assignerGroupe(E : Groupe)
 - fixerGroupe(Groupe)
 - Groupe.fixerDev(...)

Classe Groupe

Partie Privée

Partie Publique

- fixerMeta (E : Meta-dev)
- fixerDev (E :Dev)
- fixerTache(E :Tache)

Classe Projet

Partie privée

- sauvegardeIncrémentale()
- sauvegardeGlobale()
Debut
copier les fichiers ou exporter la base dans un fichier
numéroter et dater le fichier et le placer dans le répertoire « sauvegardes »
Fin
- obtenirDateDerniereSauvegarde()
Debut
récupérer le fichier ayant la numérotation la plus haute
le réinjecter dans la base ou dans le répertoire contenant tous les fichiers
Fin

Partie publique

- créerProjet(...) : Projet
- modifier(...) (regroupe les fonctions "fixer")
- associerPartie(Partie)
- obtenirParties() : {Partie}

Classe Partie

Partie privée

- fixerParties(E : {Partie})

Partie publique

- créerPartie(E : Nom, Commentaires) : Partie
Debut
Tant que le CdP réalise l'action "Ajouter une tâche"
P.associerTache(t1)
FinTantQue
Fin
- modifier(...)
- associerTache(Tache)

Classe Tache

Partie Privée

- DépassementDelai(NbHeuresEstimees, NbHeuresRéelles, avancement) : Booléen
(NbHeuresReelles/NbHeuresEstimees > avancement)

Partie Publique

- créerTache(E : Nom, Catégorie, NombreHeuresEstime, Commentaire) : Tache
- modifier(E : Nom, Catégorie, NombreHeuresEstime, Commentaire) – CdP
Debut
 affichage.afficherTache(T)
 On a toutes les infos de la tâches comme elle est à l'heure actuelle
 Le CdP modifie les champs puis valide
Fin
- miseAJour(E : NombreHeuresReel) - Meta

Classe Interface

- afficherProjet(E : Projet)
Debut
 Pour i allant de 1 à NbreDeProjets
 afficherPartie(projet, i)
 FinPour
Fin
- afficherPartie(E : Projet, Partie)
- afficherTache(E : Projet, Partie, Tâche)
Debut

Fin
- afficherGroupe(E : Groupe)
- afficherUtilisateur(E : Utilisateur)
Debut
 Ecrire(login, type)
 Si type= « CdP » alors
 afficher les projets à la charge du CdP
 Sinon si type= « MetaDev » alors
 afficher les groupes à la charge du MetaDev
 Sinon si type= « Dev » alors
 afficher les tâches à la charge du Dev
Fin