

DESCRIPTION INFORMELLE 1.3

22/03/03 - TT3

Un chef de projet désire manager dans le temps un projet, c'est-à-dire concevoir un diagramme de Gantt dynamique, consultable aisément par les développeurs.

Sa première tâche est de réunir tous les éléments nécessaires à la définition de son projet, et aux objectifs qu'il se fixe. La détermination de ces éléments est externe à notre logiciel, c'est une étape préliminaire.

Le chef de projet dispose de développeurs. Il va constituer des groupes de développeurs, ces groupes étant assignés à une tâche précise. Les groupes sont fixes dans le temps, mais un développeur peut appartenir à plusieurs groupes. Le CdP (Chef de Projet) désigne un méta développeur (MétaDev) qui sera chargé d'indiquer l'avancement de la tâche de son groupe. Les autres développeurs (Dev) du groupe ne peuvent que visualiser l'état d'avancement des tâches du ou des groupes auxquels ils appartiennent.

Les login s'effectueront par nom de personne, pas par nom de groupe. Le logiciel saura de lui-même s'il s'agit du CdP, d'un MétaDev, ou d'un Dev. L'interface sera soit une interface de modification du projet, modification des tâches, ou simple visualisation.

Les tâches peuvent revêtir une importance différente. L'évaluation d'une tâche s'évalue uniquement en temps (journées, semaines, mois, années) et en nombre de développeurs (un groupe).

Le CdP peut définir l'importance par une valeur qualitative de 3 niveaux (urgent, normal, non urgent), qui se traduisent par les valeurs quantitatives suivantes : (0%, 5% ou 10% de retard). Ces valeurs sont les valeurs par défaut du logiciel, valeurs paramétrables pour l'ensemble du logiciel.

Voici donc les informations nécessaires à la définition du projet :

- découpage des étapes
- délais pour chaque étape
- importance de chaque étape
- nombre de développeurs et groupe par étape
- le méta développeur
- dates de livraison prévues

Le CdP peut changer ces éléments au cours du projet. Il peut également consulter l'outil de comparaison entre son planning et le déroulement du projet.

Un système de versioning permettra de réaliser une sauvegarde du projet comme l'a conçu le CdP. Une nouvelle version sera sauvegardée à chaque modification par le CdP. L'état d'avancement des tâches (rempli par les MétaDev) aura un système de versioning incrémental. Une mise à jour mineure est celle d'un MétaDev, et une mise à jour majeure englobe toutes les mises à jour mineures d'un intervalle déterminé (fixé à une semaine par défaut, mais paramétrable). On peut ainsi revenir à l'état d'avancement d'une tâche au jour près, en partant d'une MAJ majeure, et en lui ajoutant les sauvegardes incrémentielles. Une date sera associée à chaque version pour pouvoir revenir à un cliché d'un instant donné.

Besoin « surprise » :

Lier le temps avec le coût. Ex : une personne a coûté tant de K€ pour cette tâche. On peut ainsi évaluer l'efficacité des développeurs.