

CAS D'UTILISATION V1.2

21/03/03 - TT3

I) Cas d'utilisation : Chef de projet

a) Mise en place des tâches :

- 1) Entre son nom d'utilisateur et mot de passe
- 2) Entre les différentes parties (enchaînement de tâches complémentaires) du projet
- 3) Entre, pour chaque partie, les différentes tâches à accomplir
- 4) Entre, pour chaque tâche, le nombre de jours de travail estimé
- 5) Entre la catégorie de la tâche (urgent, normal, non urgent) ou redéfinit le pourcentage de délai accordé
- 6) Entre la fréquence des réunions
- 7) Crée les groupes de développeurs associés à chaque tâche
- 8) Assigne les développeurs dans les groupes et nomme un méta développeur
- 9) Sort du logiciel

b) Contrôle du déroulement du projet

- 1) Entre son nom d'utilisateur/mot de passe
- 2) Contrôle les différents indicateurs qui s'affichent
 - a) Différence entre temps passé/avancement du projet et l'estimation
 - b) Tâches dont le temps estimé + délai a été dépassé
- 3) Revient sur une version précédente de l'avancement du projet
- 4) Sort du logiciel

c) Modification du planning

- 1) Entre son nom d'utilisateur/mot de passe
- 2) Choisit une tâche
- 3) Modifie sa durée ou sa catégorie
- 4) Sort du logiciel

II) Cas d'utilisation : Méta Développeurs

- 1) Entre son nom d'utilisateur et mot de passe (Login)
- 2) Choisit une tâche (~liste de choix)
- 3) Entre le nombre d'heures/jours de travail depuis la dernière connexion (somme en cas de travail à plusieurs)
- 4) Entre l'avancement dans la tâche
- 5) Sort du logiciel

III) Cas d'utilisation : Développeurs

- 1) Entre son nom d'utilisateur et mot de passe (Login)
- 2) Consulte les indicateurs pour les tâches du groupe auxquels il appartient
- 3) Sort du logiciel