



Devops – Cloud Architect

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2024 – 2 ans **Devops – Zoī** (médecine préventive, check-up et accompagnement)

- Conception et mise en place de services AWS (EKS, RDS, SQS, Elasticache, S3, VPN S2S)
- Gestion des clusters EKS avec ArgoCD, Vault, Karpenter, utilisation intermittente de GPU
- Amélioration du moteur de templates k8s permettant aux dev de déployer des applications
- Investigations et tests de charge avec JMeter, Locust
- Maîtrise des coûts avec usage d'instances spots, graviton, start and stop instances
- Gestion d'une instance Gitlab, CI avec CattleOps, bots Slack pour faciliter les interactions avec les devs

2018 – 5 ans **Lead Devops – Brut.** (media vidéo diffusé sur les réseaux sociaux)

Principales activités et responsabilités :

- Élaboration de l'architecture logicielle sous GCP lors de la création de l'équipe tech
- Définition et maintien de l'usine logicielle (pipelines de CI/CD, monitoring, alerting)
- Appui aux équipes de développement lors des phases d'architecture, et de MCO
- Lead d'une équipe devops de 2 à 3 personnes
- Gestion du run (load-testing préalable, monitoring continu) et de la sécurité (sélection d'outils pour monitorer l'activité cloud, pour former les salariés)
- Mise en place d'une équipe support aux utilisateurs internes, structuration de l'activité
- FinOps : aide à la sélection des solutions partenaires, optimisation des coûts Cloud & licences

Participation aux projets d'entreprise :

- back-office de gestion du catalogue : stockage de métadonnées, encodage vidéo, diffusion multi-canaux (React, NodeJS)
- collecte de données en provenance des réseaux sociaux (Python, scheduling, monitoring)
- renouvellement du matériel (serveurs et réseau) lors du déménagement des locaux
- app de vidéo à la demande (BrutX : CDN Akamai, Cloudflare, GCS, Wasabi, DNS)
- app de conférence vidéo en temps réel (Brut.Live : Cloud Functions, Firestore, WebRTC)
- refonte de l'application mobile et de l'API de diffusion
- prototypage d'internal developer platform pour les squads (CI/CD automatisés, exécution de pipelines à la demande, exposition de swagger, reporting de données)
- début d'automatisation des flux vidéo internes (orchestrateur Adobe Premiere, S3)

Technologies utilisées :

- cloud GCP (Kubernetes, VM, monitoring, BigQuery, Firebase, Firestore)
- cloud AWS (VM, réseau, sécurité)
- développement en NodeJS, ReactJS, Python, conteneurs Docker
- automatisation avec Buddy, Terraform, Helm, Ansible
- monitoring avec GCP, Datadog, sondes custom
- traitement vidéo : encodage vidéo ffmpeg, composition de vidéos (Python)
- bases de données SQL (PostgreSQL) et NoSQL (Elastic, MongoDB), cache (Redis)
- analyse de données à l'aide d'API orientées AI

- 2014 – 4 ans **Chabé** (transport grande remise pour les palaces parisiens)
- (2 ans) **Responsable informatique** au sein d'un service de 5 personnes (CdP, développeurs, support)
- Accompagnement des développeurs juniors, stagiaires, chef de projet.
- Conseil auprès de la direction sur les choix fonctionnels et techniques.
- Redéfinition des outils digitaux et de la base technologique en adoptant Javascript :
- NodeJS côté serveur
 - AngularJS / React côté front
 - React Native pour l'application mobile
- Étude avec le directeur de production de PKI pour optimiser la prédiction de besoins.
- Mutualisation des outils (React Native, Slack, Trello, Buddy.works)
- Environnement : NodeJS, React Native (Android & iOS), PHP, C#, PostgreSQL
- Accompagné par un DSI à temps partagé, à distance
- (2 ans) **Développeur & architecte**
- Reprise du périmètre logiciel existant et industrialisation
- Augmentation de la qualité intrinsèque et perçue des applications
- 2012 – 2 ans **Software engineer – TBCast** (Club Chauffeur, transport individuel de personnes)
- Devops* : assistance technique des chauffeurs et interventions d'urgence sur la plateforme
- Développement Rails* (front, administration & API) avec PostgreSQL, Redis, Resque, Paybox
- Utilisation de Rspec, Git et Github en mode pull request, Errbit, hébergement sous Engine Yard
- Développement J2ME* sur le GPS communiquant embarqué dans les véhicules (lien GSM 2G)
- Développement Android* de l'application cliente avec Android Studio, Gradle & Genymotion
- Cartographie Gmaps, Analytics, Volley, GCM, multi build & flavors
- Business Intelligence* : analyse statistique de données en Ruby et langage R ; cartes de chaleur, graphes de tendances, KPI journaliers, hebdomadaires et mensuels
- 2006 – 6 ans **Ingénieur étude et développement Java – Thales Services** (ESN du groupe Thales)
- Missions en régie pour Bouygues Telecom, SIV (partenariat Thales-Bull), SNCF DIR
- Conception, analyse IDEF0 et UML. Mise en place de l'architecture technique des projets.
- Environnement : JEE, WS SOAP, Groovy, Spring, Flex, Mockito, SVN, Eclipse, Weblogic, Oracle

FORMATION & CERTIFICATIONS

- 2023 Certifié AWS Solutions Architect Associate
- 2020 Certifié Google Associate Cloud Engineer
- 2006 Certifié SCJP (Sun Certified Java Programmer)
- 2004 – 2005 Année d'échange at Concordia University, Montréal, Québec (Software Engineering)
- 2000 – 2005 Diplômé ingénieur en **Architecture des Systèmes d'Information** à l'INSA de Rouen (76)
- 2000 Baccalauréat Scientifique spécialité Maths, mention Bien, à Rochefort (17)

LANGUES & CENTRES D'INTÉRÊTS

- Anglais** Courant (TOEIC 945/990)
- Sports** Running, escalade de bloc, pratique de l'aikidō pendant 10 ans
- Voyages** Année sabbatique en Asie (couchsurfing, wwoofing, pèlerinage de Shikoku)